

OMEGA SQUASHOVÁ LIGA – PRAVIDLA



1. Základní údaje o soutěži

1.1. Pořadatelem soutěže OMEGA squashová liga (dále jen OSQL) je OMEGA centrum sportu a zdraví, sekce raketových sportů.

1.2. Časový harmonogram

1.2.1. Začíná v říjnu jednoho roku a končí červnem roku následujícího. Přesné termíny jsou stanoveny pořadatelem dle kalendáře pro danou sezónu.

1.2.2. **Čtvrtý ročník** OSQL 2011/2012 začíná od **1. října 2011**. Přihlášky zasílejte pořadateli na e-mail: **sirotkova@omegasport.cz** nebo se můžete přihlásit přímo na recepci OMEGA centra sportu a zdraví.

1.2.3. Každé kolo začíná ve středu, která následuje po první neděli v měsíci, kdy končí kolo předchozí. Pořadatel si vyhrazuje právo měnit začátek a konec daného kola.

2. Obecná pravidla OSQL

2.1. Celá sezóna je rozdělena do 8 kol, délka jednoho kola je cca 1 měsíc (měsíce prosinec s lednem mohou být brány jako jedno kolo). Pořadatel zveřejňuje přesné termíny kol s předstihem na webu centra.

2.2. OSQL se mohou účastnit hráči všech sportovních výkonností (ale ne registrovaní závodní hráči) a všech věkových skupin řádně registrovaní na recepci OMEGA centra sportu a zdraví nebo přes internet a s řádně zaplaceným startovním. Výše startovního činí **400 Kč** pro člena OmegaKlubu a **700 Kč** pro nečlena OmegaKlubu. Povinné údaje jsou jméno, příjmení, telefon, e-mail.

2.3. Hráči jsou do jednotlivých skupin nasazeni v prvním roce dle pořadí přihlášení, v dalších ročnících se zohlední pořadí předchozího ročníku, dále dle pořadí přihlášení. Pro každé následující kolo je určeno nasazení hráčů do skupin dle pořadí v předchozím kole.

2.4. Hráči jsou rozděleni do jednotlivých lig (skupin) **po 4 hráčích**. Nejnižší ligy mohou mít nižší počet hráčů. Ligy, kterých se účastní hráč s divokou kartou, mohou mít 5 hráčů.

2.5. Ve skupinách hrají hráči systémem **každý s každým**.

2.6. Hráči jsou do skupin pro následující kolo rozlosováni podle výsledků, kterých dosáhli v kole aktuálním:

2.6.1. Hráči na 1. místě konečného pořadí ve skupinách postupují o úroveň výše.

2.6.2. Hráči na 4. místě konečného pořadí ve skupinách sestupují o úroveň níže.

2.6.3. Hráči na 2. - 3. místě konečného pořadí ve skupinách zůstávají na stejné úrovni.

2.6.4. Odstoupení hráčů a přistoupení nových hráčů do soutěže má vliv na postupy a sestupy.

2.7. Hráč může vstoupit do ligy kdykoli během aktuálního ročníku.

2.8. Noví hráči budou zařazeni do poslední skupiny.

2.9. Pořadatel si vyhrazuje právo na změny těchto pravidel. O těchto změnách bude účastníky informovat na nástěnce a webových stránkách soutěže.

2.10. Zápasy se odehrávají výhradně na squashových kurtech OMEGA centra sportu a zdraví.

3. Povinnosti hráče

3.1. Hráči se na vzájemné zápasy domlouvají samostatně bez asistence pořadatele a to včetně rezervace kurtů. Kontaktní údaje na protihráče jsou po rozlosování ligy posílány na e-maily daných hráčů.

3.2. Hráči jsou povinni aktualizovat své kontaktní údaje nahlášené při registraci. Pořadatel si vyhrazuje právo vyřadit ze soutěže toho hráče, který není dlouhodobě přístupný na telefonu.

3.3. Hráči se také domlouvají na volbě míčku. Oficiálně se hraje s míčkem Dunlop Revalation Pro XX (dvě žluté tečky). Je možno použít i jinou značku míčku, pokud s tím oba hráči souhlasí.

3.4. Zápasy jednoho kola se hrají v intervalu 1 měsíce. Hráč je povinen odehrát patřičný počet utkání. Při počtu 4 hráčů ve skupině se jedná o 3 zápasy.

3.5. Vítězný hráč je povinen zapsat výsledek ihned po utkání do „OSQL - knihy zápasů“ na recepci OMEGA centra a do 24 hodin odeslat výsledek přes formulář na internetových stránkách OMEGA centra sportu a zdraví. Pokud nebude výsledek zapsán v „knize zápasů“ ihned po utkání ani odeslán přes formulář, nebude možné brát na výsledek zřetel. Poražený může výsledek zkontrolovat a ve stanoveném termínu reklamovat (viz bod 6.3 Vyhodnocení)

3.6. Hráč je povinen sledovat informace o dění v lize (web OMEGA centra).

3.7. Hráč, který 3 kola po sobě neodehraje ani jeden zápas (výsledky S:3, S:S viz Bodování) bude z ligy vyřazen.

3.8. Hráči se podílí na platbě za kurt rovným dílem. Pokud se hráč nedostaví na dohodnuté utkání, je povinen přítomnému hráči doplatit polovinu stornovaného kurtu. Pokud by se tak nestalo, má právo pořadatel takového hráče vyloučit ze soutěže bez náhrady.

4. Podmínky pro hru a účastníky

4.1. Tato pravidla určují práva a povinnosti hráčů při organizaci zápasů. Jeden hráč je vždy brán jako domácí a druhý jako host (domácí hráč tučným písmem):

4.1.1. Rozpis zápasů pro tříčlenou skupinu: **1 – 2, 1 – 3, 2 – 3.**

4.1.2. Rozpis zápasů pro čtyřčlenou skupinu: **1 – 3, 1 – 4, 2 – 3, 2 – 4, 1 – 2, 3 – 4.**

4.1.3. Rozpis zápasů pro pětičlenou skupinu: **1 - 2, 3 - 4, 1 - 5, 2 - 3, 4 - 5, 1 - 3, 2 - 4, 3 - 5, 1 - 4, 2 - 5.**

4.2. Povinnosti domácího hráče (dále jen DH)

4.2.1. DH je povinen vyzvat svého protihráče k utkání a dohodnout si s ním termín zápasu.

4.2.2. Rezervovat squashový kurt v dohodnutém čase.

4.2.3. Dohodnout se s protihráčem na použití squashového míčku pro hru.

4.3. Hráči se musí dohodnout na strategii, jak budou postupovat, když se jim nepodaří odehrát celý zápas v době, na kterou je kurt rezervován.

5. Herní pravidla

5.1. Všechna utkání se hrají dle platných pravidel České squashové asociace.

5.2. Zápasy se hrají na 4 vítězné sety. Každý set se hraje beze ztrát do 11 bodů (při stavu 10:10 musí být rozdíl o dva body, tj. hraje se např. 12:10, 14:12 apod.).

5.3. Utkání se hraje bez rozhodčího. Hráči si skóre počítají sami, podávající říká skóre nahlas. Při sporném míči se odehraje míč nový (let/stroke po dohodě obou hráčů).

5.4. Pokud dojde ke kontumaci zápasu již rozehraného zápasu, bude výsledek zapsán poměrem 4:0, anebo dle skóre odehraného v době kontumace (např. 4:1, 4:2, 4:3).

5.5. Bodování

5.5.1. Výsledky zápasů a přidělené body do celkové tabulky

4:0 výhra 10 bodů

4:1 výhra 9 bodů

4:2 výhra 8 bodů

4:3 výhra 7 bodů

4:S skreč 10 bodů

3:4 prohra 3 body

2:4 prohra 2 body

1:4 prohra 1 bod

0:4 prohra 0 bodů

S:4 skreč minus 2 body

S:S skreč neodehraný, nezapsaný zápas minus 3 body

5.5.2. Při neuskutečnění zápasu do konce kola, nebo nezapsání výsledku do „knihy zápasů“, postupuje administrátor takto: zápas je zapsán s výsledkem S:S (minus 5 bodů pro oba hráče).

5.5.3. Při nepřítomnosti hráče na domluveném utkání (bez omluvy) je postupováno takto: zápis přítomným hráčem do „knihy zápisů“ ve formě skreč (zapsaný výsledek bude 4:S) pro přítomného hráče. Stornování již objednaných kurtů se řídí pravidly rezervačního systému OMEGA centra.

5.5.4. Hráči získávají bodové hodnocení za jednotlivé zápasy plus získávají body za účast ve skupině. Nejvyšší skupina je ohodnocena 20 body, každá následující nižší skupina má minus 5 bodů, minus 4 body, minus 3 body, minus 2 body a poté vždy minus 1 bod.

Příklad: Liga se skládá ze sedmi skupin:

1. liga 20 bodů

2. liga 15 bodů

3. liga 11 bodů

4. liga 8 bodů

5. liga 6 bodů

6. liga 5 bodů

7. liga 4 body

5.5.5. Bodové ohodnocení za skupinu má právo získat jen ten hráč, který odehrál (byl přítomen) minimálně 50% svých utkání (tříčlenná skupina = 1 zápas, čtyřčlenná skupina = 2 zápasy, pětičlenná skupina = 2 zápasy, šestičlenná skupina = 3 zápasy).

6. Vyhodnocení a postupy ve skupinách

6.1. Ukončení kola je stanoveno na první neděli v následujícím měsíci do 23:59 hod.

6.2. Vyhodnocení kola administrátorem probíhá následující pracovní den (většinou pondělí). Jedná se o zpracování výsledků, určení předběžného pořadí ve skupinách a jejich následné odeslání hráčům ke kontrole.

6.3. V průběhu dalšího pracovního dne (většinou úterý) mají hráči možnost zaslat administrátorovi (e-mailem) opravu výsledků do 23:59 hod.

6.4. Další pracovní den (ideálně ve středu) rozlosuje administrátor následující kolo. Rozlosování zašle ještě týž den hráčům a začíná tak další kolo.

6.5. Hráči ve skupině jsou na konci kola seřazeni dle kritérií (viz níže).

6.5.1. Vyšší počet bodů (body za utkání plus body za účast ve skupině).

6.5.2. Vyšší rozdíl mezi vyhranými a prohranými sety v celkové tabulce.

6.5.3. Vyšší počet odehraných bodů v tabulce vzájemných utkání.

6.5.4. Vyšší rozdíl mezi vyhranými a prohranými sety v tabulce vzájemných utkání.

6.5.5. Méně zápasů s výsledkem skreč S:4 a S:S v daném kole.

7. Divoká karta (dále jen DK) - neplatí pro 1. kolo OSQL

7.1. Každý hráč má možnost zažádat pořadatele o DK a být zařazen do skupiny dle vlastního výběru. Tuto žádanku je potřeba poslat e-mailem administrátorovi do konce daného kola. Administrátor pošle potvrzení s číslem pořadí žádanky o DK.

7.2. Podmínkou žádosti o DK je zaplacené startovné v aktuálním ročníku OSQL.

7.3. O DK může zažádat v aktuálním kole více účastníků, ale přidělena je pouze jediná DK pro kolo následující.

7.4. V případě většího počtu zájemců o DK je vypsána zvláštní skupina o DK, hráči zde odehrají zápasy dle Pravidel OSQL a vítěz získává DK.

7.5. Ve hře o DK může být maximálně 5 zájemců v jednom kole. Rozhoduje pořadí, v jakém byla jejich žádost doručena administrátorovi.

7.6. Hráč, který DK získal, poté musí zaplatit jednorázový poplatek za DK, který činí 300,- Kč. V daném kole poté musí odehrát zápasy ve dvou skupinách najednou. Jednak ve své „základní skupině“ a jednak ve skupině, pro kterou žádal DK.

7.7. Hráč, který získal DK jí poté musí obhájit. To znamená, že musí vyhrát skupinu, do které si podal DK, pak v této skupině zůstává. Druhý v celkovém pořadí této skupiny na konci kola poté postupuje výše, 3. ve skupině zůstává stejně jako DK, 4. v pořadí sestupují níže. Z nižších skupin postupuje nahoru v daném kole vždy jen 1. z celkového pořadí v dané skupině, 2. a 3. v pořadí ve skupině zůstávají a do nižší skupiny sestupují klasicky 4. v pořadí skupiny.

7.8. Pokud hráč s DK vyhrál svou skupinu s DK, získává body do celkového pořadí získané pouze v této skupině. Body, které tento hráč získal ve své „základní skupině“, nebudou do celkového pořadí počítány.

7.9. Pokud se hráči, jenž DK získal, nepodaří skupinu s DK vyhrát, zůstává ve své „základní skupině“ dle Pravidel. Do celkového pořadí se mu počítají jen body získané hrou v jeho „základní skupině“.

8. Ostatní

8.1. Během působení v soutěži se hráči musí řídit těmito pravidly a chovat se vůči soupeřům a divákům slušně a korektně. Utkání se hrají vždy fair-play. Při nedodržení těchto pravidel může pořadatel rozhodnout o vyřazení hráče ze soutěže.

8.2. V areálu OMEGA centra sportu a zdraví se hráči řídí platnými předpisy a provozním řádem OMEGA centra a neplatí pro ně žádné výjimky.